



# Manual de usuario

## -Menú principal

1. Jugar
2. Hot Seat 2P
3. Cargar Partida
4. Configuración
5. Créditos
6. Salir

## -Tutorial



Menú principal

---

---

## Jugar

Al pulsar este botón se iniciaría una partida de Risk de dos jugadores, uno de ellos el ordenador, si previamente no se ha cargado otro tipo de configuración.

[Volver al principio](#)

---

---

## Hot seat 2P

Inicia automáticamente una partida para dos personas, las cuales se deben de ir alternando el sitio para jugar la partida.

[Volver al principio](#)

---

---

## Cargar Partida

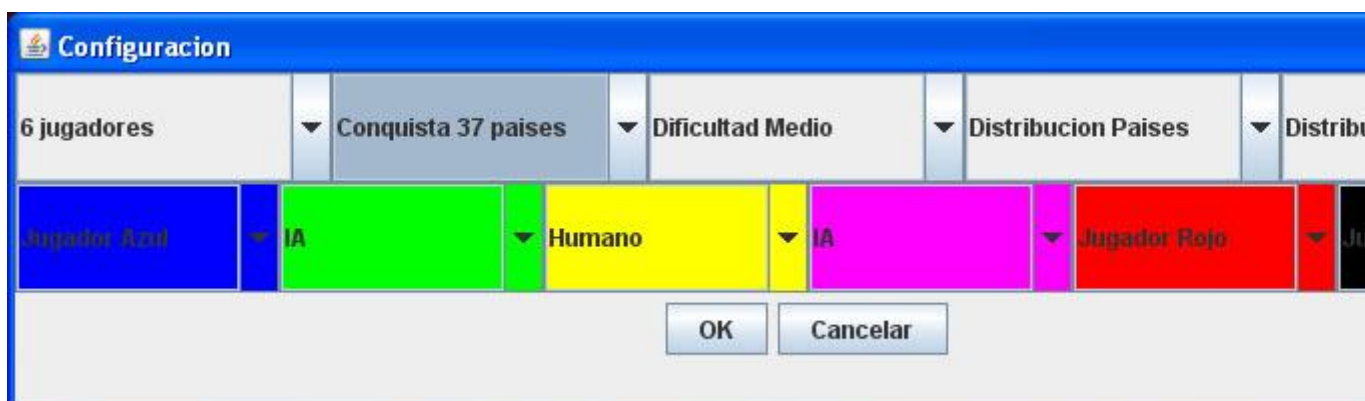
Permite cargar las partidas previamente guardadas y continuar desde el punto donde se dejó

[Volver al principio](#)

---

---

## Configuración



Da acceso a un menú de configuración donde se permiten ajustar los siguientes valores del juego:

**\*Número de jugadores:**

Permite jugar hasta 6 jugadores determinando si serán dirigidos por personas o por el ordenador (IA)

**\*Tipo de partida:** Selecciona el objetivo final por el que se ganará el juego, dando lugar a diferentes estrategias de conquista:

-Dominación Total: gana el jugador que conquiste todo el mapa.

-Conquista 37 países: el objetivo es terminar un turno con al menos 37 países conquistados.

-Conquista 28 países: como el anterior pero para 28 países

-Capital: A cada jugador se le asocia una capital entre sus posesiones iniciales la cual deberá defender, ya que si pierde su posesión perderá el juego. Gana el que conquiste las capitales de los demás jugadores.

-Misión: A cada jugador se le otorga una misión y ganará el primero en cumplirla. (Aun sin funcionalidad)

**\*Dificultad:** Determina el nivel de agresividad de los contrincantes IA, deja seleccionar los niveles: fácil, medio, difícil.

**\*Distribución inicial de países:**

-Al azar

-elegidos por los jugadores (Aun sin funcionalidad)

**\*Distribución inicial de tropas:**

-Al azar

-repartidas por los jugadores (Aun sin funcionalidad)

[Volver al principio](#)

-----  
-----  
**Créditos**

Muestra una animación con el nombre del desarrollador, la versión del juego y la fecha.



[Volver al principio](#)

-----  
-----

**Salir**

Sale del programa

[Volver al principio](#)

-----  
-----

**José Mª Corral Martín**

**Risk Version 1.0**